

Informatique (L2-L3)

Licence Informatique



Durée
2 ans



Composante
Faculté des
sciences et
technologies

Présentation

L'objectif de la licence **Informatique** de la faculté des sciences et technologies de l'Université de Lille est de fournir une solide formation générale en informatique. La spécialisation en informatique se fait progressivement dans le parcours tout en conservant en permanence une place aux enseignements des compétences transversales. La formation se conclut par un stage en entreprise de 3 mois.

Le parcours INFO de la troisième année de la licence mention Informatique propose aux étudiants titulaires d'un niveau bac +2 en informatique une formation générale en informatique axée tant sur les aspects scientifiques que technologiques de la discipline.

À l'issue de ce parcours, l'étudiant a acquis de solides connaissances des bases indispensables à tout informaticien.

Savoir-faire et compétences

Une formation scientifique. L'informatique est une science dont les applications sont nombreuses. L'apprentissage des concepts fondamentaux va donc de pair avec leur mise en pratique et un tiers des enseignements est consacré à des travaux dirigés sur ordinateur. Les thèmes abordés couvrent l'essentiel des champs de l'informatique : Programmation : orientée objet avec Java, en C, paradigmes fonctionnels et logiques, Principes théoriques (algorithmique, automates et langages formels), Bases de données, Technologies du web, Réseaux et système.

Et ouverte sur l'entreprise. Cette formation scientifique s'accompagne de l'acquisition de compétences transversales indispensables à toute activité professionnelle future : acquisition de méthodes de travail, connaissance de l'entreprise, anglais, communication écrite et orale, accompagnement de l'étudiant dans l'élaboration d'un projet professionnel et de formation, découverte des métiers et des différents domaines disciplinaires.

Les + de la formation

L'ensemble des formations du département informatique offre un environnement d'études de qualité pour réussir ses études en informatique : forte employabilité à l'issue de la formation, forte interaction avec le milieu professionnel (stages, alternance), une formation à la recherche et à l'innovation, 750 étudiants dont plus de 100 alternants, un parc de 450 PC récents, des droits d'inscriptions faibles.

Les 70 enseignants/chercheurs membres du Centre de recherche en Informatique et Automatique de Lille (CRISTAL) et du centre Inria de l'Université de Lille forment un corps enseignant hautement qualifié qui viennent compléter plus de 25 intervenants issus du monde de l'entreprise.

Organisation

Organisation

Le parcours Info comporte un grand nombre d'unités d'enseignements (UE) communes avec les autres parcours

de la licence Informatique, ainsi que des UE d'Informatique spécifiques. La deuxième année marque l'entrée de l'étudiant dans la mention Informatique. Au cours de cette année, l'enseignement de l'informatique prend une place prédominante, complétée par des connaissances en mathématiques indispensables et les nécessaires compétences en anglais et en communication. La réalisation d'un projet semestriel favorise la mise en œuvre des connaissances acquises. La troisième année est l'occasion d'aborder de nouveaux thèmes de l'informatique. Au second semestre, l'étudiant peut personnaliser son parcours par un choix d'option. Un projet transversal semestriel capitalise sur les connaissances acquises, tout comme le stage de 3 mois qui conclut la licence. Les enseignements de formation sont organisés en 8 blocs de connaissances et de compétences (BCC) qui permettent d'acquérir et, au fil des semestres, de maîtriser les savoirs, savoir-faire et savoir être en informatique.

BCC : Résoudre des problèmes simples en mathématiques et en informatique

BCC : Construire son projet personnel et professionnel

BCC : Résoudre des problèmes complexes en informatique

BCC : Développer des applications logicielles

BCC : Evaluer et exploiter une infrastructure système et réseau

BCC : Concevoir des bases de données

BCC : Approfondir ses connaissances disciplinaires en informatique

Stages

Stage : Obligatoire

D'une durée de 3 mois, le stage de fin de licence est l'occasion pour l'étudiant de tester les compétences et connaissances qu'il a acquises au cours de sa formation dans un contexte professionnel, en entreprise ou dans un laboratoire de recherche. Il s'agit souvent de la première expérience professionnelle en informatique, voire d'un premier contact avec le monde de l'entreprise

Admission

Conditions d'admission

L'accès à la L2 est de droit après la validation de la L1 du Portail Mathématiques Informatique de l'université de Lille. Des équivalences avec d'autres formations en informatique (universités, classes préparatoires ou écoles d'ingénieurs) peuvent être obtenues pour des accès en L2 ou L3. Dossier de candidature à déposer sur la plateforme Ecandidat : <http://ecandidat.univ-lille.fr>

Et après

Poursuite d'études

Le parcours INFO place l'étudiant dans les meilleures conditions pour une poursuite dans les différents master informatique, MIAGE ou M2E (Master Enseignement et éducation, à Lille ou ailleurs, lui permettant de se spécialiser et d'accéder au métier d'ingénieur ou d'enseignant).

Poursuite en alternance. L'alternance est possible dans tous les parcours de master informatique et MIAGE de Lille, sous forme de contrats de professionnalisation, pour les deux années du Master ou pour la seconde année seule.

Insertion professionnelle

Comme attesté par le devenir de nos anciens étudiants diplômés, nos formations débouchent vers l'ensemble des métiers de l'informatique et du numérique. Il s'agit par exemple des métiers suivants : Administrateur de bases de données, Administrateur système et réseau, Architecture logiciel, Architecte de systèmes d'information, Chef de projet AMOA, Chef de projet applicatif, Chercheur, Concepteur développeur informatique de gestion, Concepteur développeur web, Consultant fonctionnel SAP, Consultant méthodes agiles, Consultant sécurité informatique, Consultant système/réseau open-source, Chef de projet,

Développeur logiciel embarqué, Enseignant-Chercheur, Expert nouvelles technologies, Ingénieur décisionnel Data Scientist, Ingénieur, Professeur en lycée, Responsable infrastructure informatique, Scrum master.

Nos diplômés travaillent dans des ESN (Entreprises de Services du Numérique), des DSI de grands groupes, des PME, des laboratoires de recherche publics et privés, où ils occupent un emploi en CDI. Avec 99% d'insertion pour un délai de recherche d'emploi de 15 jours en moyenne, on peut parler de situation idéale.

Retrouvez les études et enquêtes de l'ODiF (Observatoire de la Direction des Formations) sur l'insertion professionnelle des diplômés de la licence sur : <https://odif.univ-lille.fr/>

Infos pratiques

Contacts

Contact administratif et pédagogique du Parcours Informatique L2

✉ FST-lic2-info@univ-lille.fr

Contact administratif et pédagogique du parcours Informatique L3

✉ FST-lic3-info@univ-lille.fr

Lieu(x)

📍 Villeneuve d'Ascq - FST

Campus

🏠 Campus Cité scientifique

En savoir plus

Faculté des sciences et technologies

🔗 <https://sciences-technologies.univ-lille.fr/>